



www.juegoelplan.cl

Disponible en tienda online:
www.momentocero.cl

El Plan

La aventura de emprender



Capital Semilla 2008

Premio Innovación 2008

Finalistas 2010



PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

PREMIO PYME 2012



torneo EL PLAN

Premio Pyme 2012

Desarrollo Tecnológico 2013

Juego oficial

Juego oficial

Permite vivenciar los estados emocionales por los que atraviesa quien decide emprender:

- Incertidumbre - frustración
- Análisis - comprensión
- Empoderamiento - confianza
- Entusiasmo - competitividad

Curva de aprendizaje



Conceptos presentes en el juego

- | | | |
|---------------------------|-----------------|-------------|
| • Administración | • Inversionista | • Productos |
| • Bien manufacturado | • Logística | • Recesión |
| • Compra | • Marketing | • Recursos |
| • Costo de oportunidad | • Materia prima | • Seguros |
| • Crisis económica | • Mercado | • Servicios |
| • Devolución de impuestos | • Merma | • Subsidios |
| • Escasez | • Oferta | • Valor |
| • Exportación | • Precio | • Venta |
| • Importación | • Procesos | |
| • Intercambio | • Producción | |

Aprendizajes

Identificación de oportunidades

- Formulación de estrategia
- Capacidad de asumir riesgos
- Administrar eficientemente la escasez
- Flexibilidad ante los cambios
- Responsabilizarse por la toma de decisiones
- Motivación por el logro

Usuarios

- Estudiantes de educación básica y media
- Profesores
- Profesionales ligados a educación laboral

Ficha técnica



Tiempo de juego
75 minutos



Jugadores
3 a 6



Edad
+ 12



Recurso en bibliotecas
CRA Mineduc



ChileCompra
MercadoPúblico.cl
Adscrito a Convenio Marco

Id Mercado Público:
1330060